

**Ados, Lycéens**

**Le Cârouj, le parc de loisirs des jeux bretons de Monterfil, vous propose une animation où chacun/chacune aura sa place et profitera pleinement du plaisir de jouer...  
... en pratiquant des jeux bretons**

Le Cârouj est un parc de loisirs **unique en Bretagne** entièrement dédié aux jeux bretons. Dans un environnement naturel et un espace clos y sont proposés quelque 60 jeux en intérieur et extérieur : quilles, palets, boules, cheval de St-Genou,... Des jeux originaux et méconnus, jouables par toutes et tous, à tous âges.

Le parc est composé de « **La Prée du Cârouj** », une prairie close et arborée, avec un sentier jalonné de 21 terrains de jeux, dont 4 couverts, et des panneaux explicatifs racontant l'histoire de ces jeux ; et « **La Mézon du Cârouj** », un solide bâtiment avec une salle permettant de pratiquer les jeux en intérieur.

Deux espaces « petite enfance » sont installés, dans la salle ainsi qu'à l'extérieur, avec des jeux « comme ceux des grands » mais en format adapté.

NB: "Cârouj" veut dire "Carrefour" en gallo...



### **Descriptif d'organisation de l'animation**

NB : Cette organisation est mise en oeuvre dans le cadre d'une réservation de groupe.

Nous vous proposons, en préambule, **quatre principes de base** :

1. l'animation est **préparée en amont** avec l'interlocuteur du groupe
2. les accompagnateurs **participent** à la conduite de l'animation
3. nous nous efforçons de faire en sorte que **tout le monde puisse jouer**
4. le contenu proposé s'articule toujours autour d'au moins **5 types de jeux** : boules, palets, quilles, jeux de café, sports bretons.

Deux options sont possibles :

- la **journée complète** : 4 à 5 h d'animation
- l'**après-midi** qui peut compter 3h à 4h d'animation



### Schéma d'organisation du temps d'animation

\* Arrivée à 10h/10h30 ou 11h : temps d'accueil (possibilité boisson et viennoiseries (en supplément sur demande), constitution des groupes (si pas déjà fait), présentation des lieux

\* Selon l'option de temps d'animation :

- Possibilité de 3/4h-1h de découverte des jeux, des règles et gestes, pratique libre ou début de l'animation
- 12h ou 12h30 à 13h ou 13h30 : pique-nique (non fourni mais installation d'un « coin-repas »)
- 13h30/14h-16h30-17h30 : animation de 3 h ou poursuite de l'animation démarrée le matin
- 13h30/14h-17h30/18h : animation de 4 h ou poursuite de l'animation

démarrée le matin

- en fin d'après-midi, temps de convivialité autour d'une boisson (en supplément sur demande) avec proclamation des résultats

Les formules proposées :

§ Breizhathlon, challenge, olympiade, rallye, course au trésor,...

§ « compétition » : défis, concours, confrontations amicales, mesure de performances, ...

§ Pour un groupe ne souhaitant pas une « organisation » : découverte, pratique ludique, détente, amusement, ...

◆ En mode « **Breizhathlon** », « **challenge** » ou « **compétition** », les jeux mis en avant seraient :

### Jeux en équipe

- \* « Le Poulain » (jeu de force)
- \* « La Course de meuniers » (jeu de force)
- \* « Al Louarn » ou « Le Pastouriau » (jeu d'adresse)
- \* « La Boule Bretonne » ou « La Boule gallèse »
- \* « Le lancer de la botte » (jeu de force)

### Jeux en individuel

- \* « Boule pendante » ou « Boul-tenn » (jeu d'adresse)
- \* « Quilles de Muël » ou « Quilles du Pont-Ruelland »
- \* « Palets-cases » ou « Boëtt à palets »
- \* « Palets sur route »
- \* « Le Monte-boules »

**Bien entendu, d'autres jeux peuvent être proposés à la place de ceux mentionnés ci-dessus.**

La gestion des scores est assurée :

- pour les jeux en individuels, sur la base de l'attribution de points en fonction du classement par les résultats obtenus

- pour les jeux en équipe, soit sur la base de l'attribution de points en fonction du classement de l'équipe par les résultats obtenus ; soit par attribution des points répartis entre les gagnants et les perdants.

◆ En mode **découverte, pratique ludique**, l'animation repose sur l'ensemble des jeux proposés dans le parc (une soixantaine différents) : le choix des jeux et les modalités de leur pratique sont établis en concertation.

☞ Des animations complémentaires peuvent vous être proposées (**en supplément, sur commande et sur devis**) :

- Animation contes ou randonnée contée
- animation musicale (musique bretonne) ou chants de marins



### Ouvertures :

- Pour les **groupes** (+15 pers), **sur réservation** c'est accessible **toute l'année, tous les jours (sauf le lundi)**. Réservation **3 semaines** avant venue sur <http://carouj.bzh> (bouton « Réservations »)

### Tarifs :

tarif forfaitaire → 330€ (exonéré de TVA)

### Le forfait comprend :

- accueil et mise à disposition du parc de 10h00 à 18h30 (possibilité de pique-nique ou repas sur commande)
- 2 à 3h d'animation
- groupe jusqu'à 50 personnes
- accessibilité libre aux jeux de la salle de jeux et du parc sur tout le temps de présence, en plus de l'animation

Pour tout contact et informations complémentaires :

**Baptiste SECHET** [contact@jeuxbretons.org](mailto:contact@jeuxbretons.org) 02 99 07 47 02



Ouvertures :

\* **pour les groupes (+15 pers) sur réservation**, toute l'année, tous les jours (10h00-18h30) sauf le lundi (réservation 3 semaines avant)

\* **pour individuels et groupes (+15 pers) sans réservation** : **avril à octobre**, samedi et dimanche (14h00-18h30) - **juillet et août**, tous les jours sauf le lundi (11h00-18h30) - **petites vacances** (Académie de Rennes), tous les jours sauf le lundi (14h00-18h30)

La Jaupitre a créé en 2015 et gère désormais **Le Cârrouj, le parc de loisirs des jeux bretons** à Monterfil (Ile-et-Vilaine), en parallèle de ses activités d'animations externalisées et de son offre de location de jeux. Voir le site <https://www.carouj.bzh> et <https://www.facebook.com/lecarouj/>